

## Die Position beim Flagfootball

Ziel der *Offense* ist es, den Ball durch Läufe oder Pässe in die gegnerische Endzone zu bringen. Dafür gibt es vier Spielpositionen mit unterschiedlichem Anforderungsprofil: Center, Quarterback, Runningback und Wide Receiver.

Jeder Spielzug beginnt mit dem Snap – dabei gibt oder wirft der *Center* den Ball nach hinten; auch am Ende eines langen Tuniertages muss der Snap noch präzise erfolgen, die Konzentration muss aufrecht gehalten werden. Danach geht der Center auf eine kurze Laufroute und macht sich bereit, den Ball zu fangen. Da er oft die Sicherheit im Passspiel ist muss er seine Aktionen an die Spielsituation anpassen. In ganz seltenen Fällen blockt der Center auch gegnerische Spieler.

Center braucht: Konzentration und Spielintelligenz

Die erste Spielerin / der erste Spieler, welche/r den Ball vom Center bekommt ist der *Quarterback* – im Regelfall ist dies immer die/der gleiche Spieler/in, der daher auch Quarterback genannt wird. Diese/r muss nun entscheiden, den Ball entweder zu werfen oder an einen Ballträger abzugeben. Außerdem führt sie/er die Offense und sagt in der Regel die Spielzüge an.

Quarterback braucht: Starken und präzisen Wurfarm, Spielübersicht

Neben oder hinter dem Quarterback stehen die *Runningbacks*. Bei einem Laufspielzug bekommt ein/e *Runningback* den Ball in die Hand gedrückt oder einen sehr kurzen, seitlichen Pass. Sie/er versucht nun die Gegenspieler/innen zu umlaufen oder sie durch Geschwindigkeit zu besiegen um weit nach vorne zu kommen. Bekommen die *Runningbacks* den Ball nicht, so gehen sie auf eine Laufroute und versuchen sich als Ballfänger/in bereit zu machen.

Runningback braucht: Schnelligkeit oder Beweglichkeit

Die meisten Spielzüge sind jedoch Passspielzüge, das heißt, der Quarterback wirft den Ball nach vorne. Bei kurzen Routen stehen Center und *Runningbacks* zur Verfügung – wird der Ball jedoch weit geworfen, so ist die Anspielstation ein *Wide Receiver*. Diese werden angespielt um mit einem Spielzug weit nach vorne zu kommen. Sie müssen ihren Gegenspieler/in austricksen und sich gleichzeitig bereit machen, den Ball sicher zu fangen.

Wide Receiver braucht: Schnelligkeit und Fangsicherheit

Die Defense versucht, die Offense am Fortkommen zu hindern – entweder durch abschlagen oder abfangen des Balls oder dadurch, der/m ballführenden Spieler eine der Flags abzunehmen. Die Aufgaben sind dabei nicht so klar aufgeteilt wie bei der Offense, weil die Defense auf unterschiedliche Spielsituationen reagieren muss. Daher verständigt sie sich oft mit Codewörtern: „Drangon Blue“ ist zum Beispiel eine Raumverteidigung mit Blitz von Links.

Unmittelbar dem Center gegenüber steht in der Regel ein *Linebacker*. Sie/er versucht kurze Pässe abzufangen und Laufspielzüge früh zu unterbinden.

Linebacker braucht: Schnelligkeit und Anpassungsfähigkeit

Etwas weiter entfernt und am Rande des Spielfeldes stehen die beiden *Cornerbacks* – ihre Aufgabe ist, Pässe, auf die Wide Receiver zu verhindern. Meistens dadurch, dass ein Pass auf ihn weggeschlagen wird.

Cornerback braucht: Sprungkraft und Reaktionsvermögen.

Etwas weiter hinten stehen die Safties. Von diesen ist einer ein „echter“ Safty, der die Defense leitet und dort hilft, wo Unterstützung gebraucht wird. Der zweite Safty läuft im Regelfall nach vorne um den Quarterback direkt unter Druck zu setzen, sobald dieser den Snap erhalten hat. Diese Position nennt sich auch im American Football *Blitz*.

Safty braucht: Spielübersicht

Blitz braucht: Schnelligkeit und geschickte Hände